

# 第2回 埼玉ジュニア新人戦

## 1R 洗礼 (ALL→48)

- ・参加者を6つの組に分けて行う202×早押しクイズ
- ・一問正解で1〇、一問誤答で1×を獲得し、計2〇で勝ち抜け、計2×で失格
- ・各組8人が勝ち抜けるか、30問が経過した時点で終了となる
- ・終了時の順位判定は 正解の多さ→誤答の少なさ→1〇1×サドンデス
- ・組内1位から順に2Rのコース選択を行う(各コース定員2名)

## 2R 蛍雪の功 (48→8)

- ・1Rを突破した48人を12人ずつ4つの組に分けて行うコース別クイズ
- ・各組2人が勝ち抜けるか、40問が経過した時点で終了となる

### コースA-1/A-2 5updown

- ・正解で1ptを獲得し、計5pt所持で勝ち抜けとなる
- ・誤答すると所持ptが0に戻ってしまい、計2回の誤答で失格となる
- ・終了時の判定は 所持pt数→総正解数→誤答の少なさ→1〇1×サドンデス

### コースB-1/B-2 アタックサバイバル

- ・全員が20のライフポイントを所持して行うアタックサバイバルクイズ
- ・正解で他人のライフが-1、誤答で自分のライフが-2される
- ・所持ライフポイントが0になると失格となる
- ・終了時の判定は ライフの多さ→正解の多さ→誤答の少なさ→1〇1×サドンデス

## Final 登竜門 (8→1)

- ・2Rを突破した8人で行う連答付き703×早押しクイズ
- ・正解で1〇、誤答で1×を獲得し、他人の正解または自分の誤答を挟まない正解の場合は2〇を獲得する
- ・最初に7〇に到達するか、50問終了時に最もポイントが高かった者が第2回埼玉ジュニア新人戦の優勝者となる